

## نموذج توصيف مقرر: البرمجة 2 (Programming 2)

### 1. معلومات أساسية عن المقرر

البند	التفاصيل
اسم المقرر	البرمجة 2 – Programming 2
رمز المقرر	SWE423
الساعات المعتمدة	3
المستوى الدراسي	5
المتطلبات السابقة	SWE219 - Algorithms & Data Structures الخوارزميات وبنى المعطيات
لغة التدريس	إنكليزي + عربي
تاريخ آخر تحديث	خر تحديث في الخطة الدراسية 2025

### 2. أهداف المقرر (Course Objectives)

#### - الهدف العام:

الهدف من المقرر هو تعليم الطالب لغة برمجة ثانية يمكن أن تستخدم في حياته المهنية بعد أن حصل على قاعدة كاملة في المفاهيم الخوارزمية والبرمجة في المقررات السابقة. يغطي المقرر كل جوانب البرمجة الإجرائية والبرمجة غرضية التوجه. يجب أن ينفذ الطالب عدة مشاريع صغيرة ووظائف خلال المقرر.

#### - الأهداف التفصيلية (SMART):

1. التعرف على بيئة .NET.
2. تعلم لغة البرمجة C# بشكل كامل
3. بناء تطبيقات الويندوز وتطبيقات الويب
4. دمج ما تعلمه الطالب في لغة C# مع خبرات تصميم الويب لتصميم تطبيقات ويب وربطها مع قواعد البيانات.
5. بناء تطبيق وب مع قاعدة بيانات كمشروع عملي يشكل مخرج نهائي للمقرر.

### 3. مخرجات التعلم (Learning Outcomes – LOs)

المخرج التعليمي	المعيار العالمي
تعريف الطالب بلغة برمجة جديدة	
أن يتعلم الطالب كافة جوانب لغة C#	
أن يرسخ ويوسع الطالب مفاهيم البرمجة غرضية التوجه	
أن يتعلم الطالب كيفية التعامل مع الملفات	
التعرف على مفاهيم تعدد النيايب	
ان يتعلم الطالب ربط لغة البرمجة مع قواعد البيانات	
أن يتعلم الطالب بناء واجهات تخاطب مع المستخدم	
أن يتعلم الطالب كيفية بناء تطبيقات وب وربطها مع قواعد البيانات	

### 4. محتوى المقرر (مُفصّل حسب الأسابيع)

الأسبوع	الموضوع	الأنشطة	المواد الداعمة
1	تعريف عن بيئة .NET Framework	نقاش و عصف ذهني	ملفات المحاضرات Visual Studio +
2	بنى التحكم، التوابع و المصفوفات	نقاش و عصف ذهني	ملفات المحاضرات Visual Studio +

ملفات المحاضرات Visual Studio +	نقاش و عصف ذهني	الصفوف، الوراثة، تعدد الاشكال، التجريد و Namespace	3
ملفات المحاضرات Visual Studio +	Quiz	الصفوف، الوراثة، تعدد الاشكال، التجريد و Namespace	4
ملفات المحاضرات Visual Studio +	نقاش و عصف ذهني	السلاسل المحرفية، معالجة الاستثناءات و التعامل مع الملفات	5
ملفات المحاضرات Visual Studio +	نقاش و عصف ذهني	Collections, Generics, Delegates, reflection, Anonymous functions	6
		الامتحان النصفي	8 +7
ملفات المحاضرات Visual Studio +	نقاش و عصف ذهني	Multithreading and synchronization	9
ملفات المحاضرات Visual Studio +	Quiz	ADO.NET	10
ملفات المحاضرات Visual Studio +	نقاش و عصف ذهني	HTML	11
ملفات المحاضرات Visual Studio +	نقاش و عصف ذهني	CSS	12
ملفات المحاضرات Visual Studio +	نقاش و عصف ذهني	مقدمة الى ASP.NET	13
ملفات المحاضرات Visual Studio +	نقاش و عصف ذهني	ربط asp.net مع قواعد البيانات SQL Server	14
		الامتحان النهائي	16+15

#### 5. طرق التدريس والتعلم

- الطرق المستخدمة:
- المحاضرة
- أمثلة عملية
- التعامل مع بيئة عمل صورية
- التكنولوجيا الداعمة:
- MS Visual Studio
- PPT

#### 6. تقييم التعلم (Assessment Methods)

نوع التقييم	الوصف	النسبة	المخرجات المقاسة
امتحان نصفي		%20	
القسم العملي		%25	
المشاركة الصفية + اختبارات قصيرة		%5	
امتحان نهائي		%50	

#### 7. المراجع والموارد

- المراجع الأساسية:
- <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>
- الموارد الإلكترونية:
- <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>
- أدوات عملية:
- Visual Studio

استاذ المقرر  
التوقيع